**Техническое задание. World in my phone.**

1. **Основной концепт.**

World in my phone –это игра, суть которой заключается в следующем: нужно угадать по картинке. С повышением уровня уменьшается количество строений или описаний города. Цель игры: нужно угадать все города с картинок. У игрока 5 жизней, потеряв которые он начинает попытку заново

1. **Игровые объекты:**

* Поле картинки с городом. Ее можно приблизить.
* Поле для ввода названия игры.
* Поле оставшихся жизней.

1. **Игровая механика:**

Игрок начинает попытку. Перед ним появляется картинка города, угадывая, звучит мелодия и происходит переход на другой уровень, иначе он теряет жизнь и продолжает игру. Потеряв все жизни, игрок должен начать попытку заново.

1. **Интерфейс.**

Посередине экрана картинка, под ней поле для ввода названия города, а соку количество жизней.